

活動名稱	學習目標	學習活動歷程 (學習任務、學習策略與融入議題說明)	教學時間	評量方法/工具
電腦工具小幫手		一、觀察： 請看老師的電腦畫面跟你的電腦畫面有什麼不一樣？	2'	說出電腦螢幕畫面不一樣的地方。

		五、思考： 1.地圖的【定位】功能會記錄你所在的位置，所以在你使用地圖的時候，需要你的同意，才能開啟【定位】。你覺得你在哪個地方這件事情，是任何人都可以知道嗎？(引導學生思考什麼是個人資料及個人隱私的保護方式)	4'	觀看完畢動畫。 通過評量測驗。
3-1-12-1		2.從【資訊安全與倫理】動畫，知道個人資料的範圍，並學習如何保護個人資料。	4'	
3-1-12-1		3.完成個人資料的評量測驗。	2'	

茲彙整北市大附小 111 學年度資訊倫理與安全健康上網教育課程融入資訊創課校訂課程一覽表如下：

教學實施年級	實施學期	實施單元主題	教學活動名稱
三年級	第一學期	安全小管家－資訊安全與檔案管理	電腦工具小幫手
			網路好公民
			資訊安全我最棒
	第二學期	網路世界任遨遊	網路可以做什麼？-1
			網路可以做什麼？-2
			網路可以做什麼？-3
			網路可以做什麼？-4

		You've got mail！電子情書	我有 Email！	
			信件通訊錄	
			Email 應用（一）	
			Email 應用（二）	
		網路導航到處逛	數位地圖	
			路線規劃小達人	
			數位旅行	
		豐富的網路資源	共享不違法	
			知識應用王	
		網路影音多媒體	數位學習	
			資源分享	
		雲端平臺真便利	雲端硬碟真便利	
			小小編輯家-1	
			小小編輯家-2	
			小小編輯家-3	
		四年級	第一學期	文書處理高手
大家一起做環保				
校外教學 Happy Go				
防疫大作戰				
成語典故四格動漫				
視力保健小常識				
認識臺灣古蹟				
臺灣野生動物保育				
第二學期	程式設計入門－Scratch 3		程式是什麼？	
			說笑舞臺劇	
			打精靈	
			跳跳猴	
臺北古城小玩家 AR 體驗	認識 ARVR			
	臺北古城小玩家			
五年級	第一學期		程式設計進階－以 Scratch 3 為例	我的創意迷宮
				雪地乒乓
		貓咪射擊手		
	第二學期	STEAM 創意程式設計	Micro:bit 初體驗	

			感測器和電子骰	
			計步器和指南針	
六年級	第一學期	小小創客動手做 1	感測器和電子骰	
			計步器和指南針	
			聲音效果和函式簡化	
				外接 LED 增添光彩
	第二學期	小小創客動手做 2	廣播和猜拳遊戲	
			智能聲控我會做	
畢業影片				