

臺北市文山區木柵國民小學109學年度藝術領域課程計畫

授課年級	四年級	授課教師	陳佳佳	
課程說明	以人、自然、社會、文化的互動為主題，統合視覺藝術、音樂、表演藝術的學習內容，希望帶領學生留意觀察生活情境，以藝術的途徑表達自己的感受，並且加深對文化的理解與關懷。			
核心素養	總綱／核心素養具體內涵		領綱核心素養具體內涵	
	A 自主行動	E-A1 具備良好的生活習慣，促進身心健全發展，並認識個人特質，發展生命潛能。 E-A2 具備探索問題的思考能力，並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-A3 具備擬定計畫與實作的的能力，並以創新思考方式，因應日常生活情境。	藝-E-A1 參與藝術活動，探索生活美感。 藝-E-A2 認識設計思考，理解藝術實踐的意義。 藝-E-A3 學習規劃藝術活動，豐富生活經驗。	
	B 溝通互動	E-B1 具備「聽、說、讀、寫、作」的基本語文素養，並具有生活所需的基礎數理、肢體及藝術等符號知能，能以同理心應用生活與人際溝通。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養，並理解各類媒體內容的意義與影響。 E-B3 具備藝術創作與欣賞的基本素養，促進多元感官的發展，培養生活環境中的美感體驗。	藝-E-B1 理解藝術符號，以表達情意觀點。 藝-E-B2 識讀科技資訊與媒體的特質及其與藝術的關係。 藝-E-B3 善用多元感官，察覺感知藝術與生活的關聯，以豐富美感經驗。	
	C 社會參與	E-C1 具備個人生活道德的知識與是非判斷的能力，理解並遵守社會道德規範，培養公民意識，關懷生態環境。 E-C2 具備理解他人感受，樂於與人互動，並與團隊成員合作之素養。 E-C3 具備理解與關心本土與國際事務的素養，並認識與包容文化的多元性。	藝-E-C1 識別藝術活動中的社會議題。 藝-E-C2 透過藝術實踐，學習理解他人感受與團隊合作的能力。 藝-E-C3 體驗在地及全球藝術與文化的多元性。	
與其他課程的聯結	<input type="checkbox"/> 國語文 <input type="checkbox"/> 英語文 <input type="checkbox"/> 數學 <input type="checkbox"/> 社會 <input type="checkbox"/> 自然科學(生活) <input type="checkbox"/> 藝術 <input type="checkbox"/> 綜合活動 <input type="checkbox"/> 體育與健康 <input checked="" type="checkbox"/> 智慧生活 <input checked="" type="checkbox"/> 好山好茶好朋友 <input checked="" type="checkbox"/> 其他：			
議題融入課程	法定議題融入時數	【第七週】 家庭教育法第 12 條規定，「高級中等以下學校 每學年 應在正式課程外實施 四小時 以上家庭教育課程及活動」 【第十六週】 性侵害犯罪防治法第 7 條規定，「各級中小學 每學年 應至少有 四小時 以上之性侵害防治教育課程。」 【第二週】 環境教育法第 19 條規定「 每年 應訂定環境教育計畫，推展環境教育，所有員工、教師、學生均應參加 四小時 以上環境教育。」 【第三週】 性別平等教育法第 17 條規定，「國民中小學除應將性別平等教育融入課程外， 每學期 應實施性別平等教育相關課程或活動至少 四小時 。」		
	議題融入	四項重大議題： <input checked="" type="checkbox"/> 性別平等、 <input checked="" type="checkbox"/> 人權、 <input type="checkbox"/> 海洋、 <input checked="" type="checkbox"/> 環境 其他重要議題： <input type="checkbox"/> 品德、 <input type="checkbox"/> 生命、 <input type="checkbox"/> 法治、 <input type="checkbox"/> 科技、 <input type="checkbox"/> 資訊、 <input type="checkbox"/> 能源、 <input type="checkbox"/> 安全、 <input type="checkbox"/> 防災、 <input checked="" type="checkbox"/> 家庭教育、 <input checked="" type="checkbox"/> 生涯規劃、 <input type="checkbox"/> 多元文化、 <input type="checkbox"/> 閱讀素養、 <input type="checkbox"/> 戶外教育、 <input type="checkbox"/> 國際教育、 <input type="checkbox"/> 原住民教育		
評量方式(可自行增刪)		評量百分比		
紙筆測驗(<input checked="" type="checkbox"/> 筆試)		10		
檔案評量(<input type="checkbox"/> 資料蒐集整理、 <input type="checkbox"/> 書面報告)		20		
實作評量(<input checked="" type="checkbox"/> 表演、 <input checked="" type="checkbox"/> 實作、 <input checked="" type="checkbox"/> 作業、 <input checked="" type="checkbox"/> 鑑賞、 <input type="checkbox"/> 實踐、 <input type="checkbox"/> 軼事記錄)		35		
口語評量(<input type="checkbox"/> 口試、 <input checked="" type="checkbox"/> 口頭報告、 <input type="checkbox"/> 晤談)		35		

上學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點	
一	3	天亮了 對稱之美 換個角度看世界	學習表現	<p>1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。</p> <p>2-Ⅱ-2 能發現生活中的視覺元素，並表達自己的情感。</p> <p>1-Ⅱ-4 能感知、探索與表現表演藝術的元素和形式。</p>	<p>音樂</p> <p>【活動一】習唱〈早安太陽〉</p> <p>1. 引起動機 (1)陽光印象：引導學生回想早晨上學時的天空，陽光與雲彩的變化，說出晴朗或陰雨天時，不同的心情感受。</p> <p>2. 發聲練習</p> <p>3. 習唱歌曲 (1)聆聽歌曲：教師帶領學生拍出歌曲的強拍，感覺是幾拍子。 (2)拍念節奏：黑板呈現本歌曲的節奏型，學生練習拍念。 (3)視唱曲譜：先找出重複的樂句，練習視唱，再視譜習唱全曲。</p> <p>4. 複習C大調音階</p> <p>5. 歌曲律動</p>
			學習內容	<p>音E-Ⅱ-3 視A-Ⅱ-1 表E-Ⅱ-1</p>	<p>視覺</p> <p>【活動一】認識對稱20'</p> <p>1. 對稱的形式 (1)所謂對稱是以一個點或一條線為基準，上下或左右排列形狀完全相同的形體，稱為「對稱」。 (2)「對稱」的表現形式包括 (3)對稱給人的感覺。 (4)對稱在日常生活中的例子 (5)欣賞與討論：配合課文圖片再次逐步引導學生了解本單元主題—對稱。</p> <p>表演</p> <p>【活動一】想一想，可以是什麼？</p> <p>1. 暖身活動</p> <p>2. 表演活動：掃把變變變</p> <p>3. 表演活動：雨傘變變變</p> <p>4. 注意事項</p> <p>5. 分享與討論</p>
二	3	天亮了 對稱之美 換個角度看世	學習表現	<p>1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。</p> <p>2-Ⅱ-2 能發現生活中的視覺元素，並表達自己的情感。</p> <p>1-Ⅱ-4 能感知、探索與表現表演藝術的元素和形式。</p>	<p>音樂</p> <p>【活動二】習唱〈美麗天地〉</p> <p>1. 欣賞歌曲</p> <p>2. 認識升記號與本位記號 (1)認識升記號：教師範唱本頁下方譜例曲調，並在鍵盤上指出音的位置，說明第一小節中的C[♯]音是黑鍵，升高了半音，曲譜上要加上升記號，此升記號只是臨時出現在曲調中，所以又稱為臨時記號。 (2)認識本位記號：依上列方式介紹本位記號的名稱與用法，並仔細聽辨C[♯]音與升C[♯]音的變化。</p> <p>3. 習唱歌曲</p> <p>4. 歌曲律動</p> <p>5. 分組表演歌唱與律動。</p>
			學習內容	<p>音E-Ⅱ-3 視A-Ⅱ-1 表E-Ⅱ-1</p>	<p>視覺</p> <p>【活動二】對稱作品設計</p> <p>1. 教師提問：「生活中還有很多東西是運用對稱形式做出來的作品，例如課本圖例摺紙、剪紙、移印法等，我們來想想看他們是怎麼做的？並試著完成一個對稱的作品。」</p> <p>2. 教師介紹 (1)「蟬」的摺紙法。 (2)設計對稱作品(一) (3)設計對稱作品(二)</p> <p>3. 分享與討論：教師與學生可討論製作過程感想與心得，</p>

上學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點	
		界		<p>看是否能改進，找出更好的方式再做一次。</p> <p>表演</p> <p>【活動二】想一想，這又是什麼？</p> <p>1. 暖身活動：〈小紅帽〉故事表演</p> <p>(1) 以〈小紅帽〉的故事為參考，由三位學生進行約三分鐘的表演。</p> <p>(2) 教師指導原則</p> <p>(1) 以桌子當舞臺。時間約為三分鐘。</p> <p>(2) 內容自編，呈現物品所代表的角色。</p> <p>2. 表演活動</p> <p>(1) 說明家中的物品也可以拿來做為角色的扮演，大家想一想所帶來的物品，可以扮演成什麼角色。</p>	
三	3	天亮了 反覆之美 換個角度看世界	學習表現	<p>1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。</p> <p>2-Ⅱ-2 能發現生活中的視覺元素，並表達自己的情感。</p> <p>1-Ⅱ-4 能感知、探索與表現表演藝術的元素和形式。</p>	<p>音樂</p> <p>【活動三】欣賞〈號兵的假期〉</p> <p>1. 引起動機</p> <p>2. 欣賞〈號兵的假期〉</p> <p>3. 認識輪旋曲式</p> <p>(1) 教師說明以一個主題A不斷反覆出現，其間穿插不同的副題B、C等，叫做輪旋曲。</p> <p>4. 樂曲律動</p> <p>(1) 再次聆聽樂曲，隨樂曲哼唱主題曲調，並對應本頁主題譜例的圖示，以簡單的肢體動作回應。</p> <p>5. 認識小號</p> <p>視覺</p> <p>【活動一】反覆之美</p> <p>1. 反覆的形式</p> <p>(1) 反覆是以相同的「形狀」或是「色彩」重覆排列而成的一種美的形式。因為個體的「形狀」與「色彩」面貌完全相同、而數量眾多，形成一種特殊的美感。</p> <p>(2) 反覆的形式給人的感覺：</p> <p>2. 認識反覆</p> <p>3. 欣賞與討論</p> <p>表演</p> <p>【活動三】想一想，這又是什麼？</p> <p>1. 表演活動</p> <p>(1) 教師指導原則：先說一說原來物品的名稱及功能。從物品的外型判斷像什麼角色？從物品的功能想像是什麼角色？多多嘗試，發揮想像力創造角色。</p> <p>(2) 進行發表活動。</p> <p>(3) 利用不同物品組合成為另外一個偶。</p> <p>(4) 操作時要操作單一偶一樣，眼神要專注於偶，配上適合角色的聲音，多多練習。</p> <p>2. 分享與討論</p>
			學習內容	<p>音E-Ⅱ-3 視A-Ⅱ-1 表E-Ⅱ-1</p>	
四	3	走出戶外 反覆之美	學習表現	<p>1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。</p> <p>1-Ⅱ-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。</p> <p>1-Ⅱ-7 能創作簡短的表演。</p>	<p>音樂</p> <p>【活動一】習唱〈小小世界真美妙〉</p> <p>1. 感受曲趣</p> <p>2. 習唱歌曲</p> <p>(1) 發聲練習：身體放鬆，複習腹式呼吸，以ㄇㄩ音唱歌曲第三四行曲調，半音逐次移調練習發聲。</p> <p>(2) 拍念節奏：呈現歌曲節奏型，練習拍念待熟練後，再拍念全曲節奏。</p> <p>(3) 視唱曲譜：隨琴聲指譜視唱曲調。</p> <p>(4) 朗誦歌詞：討論詞意並介紹歌曲背景，再依歌曲節奏朗誦歌詞。</p> <p>(5) 習唱歌詞：聽教師範唱或教學CD，逐句習唱歌詞。</p> <p>(6) 分組或個別演唱歌曲。</p> <p>3. 認識弱起拍子</p> <p>4. 認識G大調</p>
			學習內容	<p>音E-Ⅱ-3 視E-Ⅱ-3 視A-Ⅱ-1 表A-Ⅱ-3</p>	

上學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點
		魔法棒真神奇		<p>視覺</p> <p>【活動二】創作出反覆</p> <p>(一)教師引導</p> <p>● 教師引導學生觀察課本上的圖片，並提問：「說說看，他們是運用什麼方式製作基本形？又是如何製作出反覆的圖形？」</p> <p>(二)發展活動</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 剪紙介紹 2. 摺一摺，剪一剪 3. 剪出反覆的圖案 <p>(三)歸納總結</p> <p>表演</p> <p>【活動一】物品劇場</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 分組討論故事。 (1)將學生分組，每一組以4~6人最佳。 (2)依據前一節所創造出的角色進行故事創作。 (3)編故事指導原則 ①一個故事要有一個主題。 ②故事的內容大致分為開始、經過、結尾。 ③故事的內容：發生問題，然後想出解決問題的方法。 ④故事內容長度以3~5分鐘為宜。
五	3	走出戶外 藝術品中的對稱與反覆 魔法棒真神奇	<p>學習表現</p> <p>2-II-1 能使用音樂語彙、肢體等多元方式，回應聆聽的感受。</p> <p>2-II-4 能認識與描述樂曲創作背景，體會音樂與生活的關聯。</p> <p>1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。</p> <p>1-II-7 能創作簡短的表演。</p> <p>學習內容</p> <p>音A-II-1 視E-II-3 視A-II-1 表A-II-3</p>	<p>音樂</p> <p>【活動二】欣賞〈將軍令〉</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 引起動機 2. 欣賞〈將軍令〉 (1)聆聽樂曲：學生說出這首樂曲和之前所欣賞的〈號兵的假期〉有什麼不同？ 3. 樂曲詮釋 (1)樂曲速度：聆聽〈將軍令〉樂曲中速度的變化。例如：開始的鼓聲由慢而快。 4. 直笛吹奏主題曲調 (1)隨著樂曲哼唱主題曲調。 (2)以直笛依本頁主題譜例練習吹奏。 5. 樂曲律動 6. 認識噴吶 <p>視覺</p> <p>【活動一】名作賞析</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 利用描述、分析、解釋的欣賞步驟，引導學生欣賞課文圖片中現代藝術家阿爾曼、馬諦斯、安迪·沃荷、康丁斯基、廖修平、的作品，讓學生說說自己的看法，彼此分享，教師再綜合歸納。 2. 介紹藝術家作品 (1)阿爾曼〈緊張上升〉。 (2)馬諦斯〈蜜蜂〉。 (3)安迪·沃荷〈瑪麗蓮夢露〉。 (4)康丁斯基〈十三個長方形〉。 (5)廖修平〈四季之門一二三四〉。 3. 教師歸納引導 <p>表演</p> <p>【活動一】物品劇場</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 依據故事內容，進行排演。 (1)物品偶操作指導原則 ①表演時，眼睛要注視著物品，避免眼睛飄移，會分散觀眾注意力，說明此點時，可以請學生上台示範，效果更佳。 ②找出物品的功能，增強其特色。 ③表演時，依據故事內容設定這個物品偶有怎樣的性格，是膽小的、容易生氣的、熱情的等，透過物品偶來呈現這個角色。 ④表演時，配上聲音來活化這個角色。

上學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點
				2. 分享與討論
六	3	笛聲飛揚 美化生活 魔法棒真神奇	學習表現 1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 1-Ⅱ-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 1-Ⅱ-7 能創作簡短的表演。	音樂 【活動一】曲調接奏與合奏 1. 複習直笛運氣、運舌與運指的方法 2. 曲調接奏 (1) 視唱曲調：先用ㄉㄌ音念課本譜例節奏，再視唱曲調。 (2) 分別習奏課本的兩首曲調。 (3) 將學生分為二組，分別演奏本頁的二首曲調，進行接奏。 (4) 引導學生以本頁的節奏自由創作不同的曲調，分別與同學或與老師進行接奏。
			學習內容 音E-Ⅱ-2 視E-Ⅱ-3 視A-Ⅱ-1 表A-Ⅱ-3	視覺 【活動一】孔板畫製作 1. 孔版畫的基本原理介紹：)孔版就是在挖孔的版上塗顏料(油墨)使顏料滲入孔下表面所製版畫的方法。 2. 版的製作 (1) 構圖：厚紙板的邊留1~2公分的邊框，用鉛筆構圖，再用簽字筆將圖形描粗。 (2) 製版：刻版時，沿著簽字筆線由內向外刻、面積小的部分先刻，再刻面積大的部分。 表演 【活動二】好戲開鑼 1. 指導學生舞臺設置、道具指導原則： (1) 以教室桌子為主，加上簡單的桌巾。 (2) 演出的背景以教室中的用品為主。 (3) 以樂器配上音效或播放背景音樂。 (4) 教室設置舞臺，各組輪流進行表演。 (5) 道具桌、舞臺、配樂操控者的位置，需考量演出順序及演員動線安排。 2. 開始表演 (1) 表演前要多練習，培養表演默契。 (2) 按照順序各組上臺呈現。 (3) 可以多運用本學期所學習過的音樂、歌曲、視覺作品來豐富呈現內容。 (4) 表現上以突出物品偶的特色為主，故事內容以簡單為主。 3. 分享與討論
七	3	笛聲飛揚 美化生活 魔法師傳奇	學習表現 1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 1-Ⅱ-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 1-Ⅱ-7 能創作簡短的表演。	音樂 【活動二】習奏〈聖誕鈴聲〉 1. 習奏〈聖誕鈴聲〉 (1) 教師以下列三種方式吹奏〈聖誕鈴聲〉，學生聽辨哪一種曲調最優美，並選出正確的吹奏方法。 ① 輕柔運舌，吹奏時將每一個音連接起來。② 以ㄉㄌ音運舌吹曲調，每個音都斷掉。③ 不運舌吹奏曲調，音全部連接起來。 (2) 指導學生輕柔的運舌，並將整個樂句的音連接起來。 4. 手搖鈴合奏 (1) 練習本頁下方的節奏，用手搖鈴與直笛進行合奏。 (2) 個別或分組表演。
			學習內容 音E-Ⅱ-2 視E-Ⅱ-3 視A-Ⅱ-1 表A-Ⅱ-3	視覺 【活動二】孔板畫製作 1. 版的製作 (1) 美工刀使用方法：拿美工刀要注意以拿筆的方式將手握在刀背的地方，刀片最多露出兩節即可，不要過長。 (2) 將版塗上洋干漆：在刻好的版底下鋪上報紙，用小刷子沾取適量的洋干漆，均勻的塗在版上，塗滿後靜置5~10分鐘待洋干漆乾燥後，這塊版就可以防水並重複使用。

上學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點
				(3)印製 表演 【活動一】欣賞偶戲 1. 九歌兒童劇團介紹 2. 〈小紙箱〉故事大綱 3. 偶偶偶劇團團長孫成傑介紹 4. 偶偶偶劇團介紹
八	3	笛聲飛揚 美化生活 魔法師傳奇	學習表現 1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 1-Ⅱ-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 1-Ⅱ-7 能創作簡短的表演。	音樂 【活動二】直笛習奏 ㄇ 一音與 ㄐ ㄩ 音 1. 習奏直笛 ㄇ 一 2. 習奏直笛 ㄐ ㄩ 視覺 【活動三】作品欣賞與生活應用 1. 教師可先提出引導：「日常生活中有很多物品都包含了對稱及反覆之美，大家先看看課本中的這些東西。」 2. 請學生觀察課本上的圖片，並分組討論、發表這些東西是運用了對稱或反覆的哪種形式？要如何做？ (1)這些作品是不是都有前面提到的對稱或反覆原理？ (2)這些作品是用什麼方法完成的？ (3)除了這些做法之外，你還有什麼做法且符合對稱或反覆原理？ (4)你認為哪種做法比較好？ 3. 教師歸納學生發表意見，針對上列問題給予說明與補充。
			學習內容 音E-Ⅱ-2 視E-Ⅱ-3 視A-Ⅱ-1 表A-Ⅱ-3	表演 【活動一】欣賞偶戲 1. 〈小木偶的大冒險〉故事大綱 2. 〈小紙箱〉故事大綱 3. 〈好鼻師〉故事大綱
九	3	童話世界 圖畫地圖 身體變變變	學習表現 1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 1-Ⅱ-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 1-Ⅱ-7 能創作簡短的表演。	音樂 【活動一】習唱歌曲〈繽紛的夢〉 1. 引起動機 2. 習唱歌曲〈繽紛的夢〉 3. 詮釋歌曲 (1)討論歌曲標示的速度、表情，依稍快板的速度和生動活潑的表情演唱歌曲。 (2)分組或個別表演。 4. 歌曲律動 (1)邊唱歌邊拍手走規律拍。 (2)各自依歌曲情境律動。 5. 改變歌詞的創作遊戲：將歌詞內容改編為自己的夢境來演唱。 6. 認識級進與跳進的曲調
			學習內容 音E-Ⅱ-2 視E-Ⅱ-3 視A-Ⅱ-1 表A-Ⅱ-3	視覺 【活動一】認識地圖 1. 引起動機：教師展示生活中常見的地圖及各式各樣的特殊地圖，請學生觀察其形式，引發學習動機。 2. 發展活動 (1)教師提問 (2)請學生觀察課本第52~53頁的圖片，學生自由發表後。 (3)教師引導學生認識不同形式的地圖：城市街道地圖、名勝古蹟導覽圖捲軸式地圖(連環圖)綠色生活地圖特殊用途的地圖藏寶圖。 3. 問題與討論

上學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點
				<p>表演</p> <p>【活動一】球球變變變</p> <p>1. 活動說明：以各種球類進行肢體的活動，這些活動簡單又有趣，可作為暖身的活動，但需要較大的空間，最好能在舞蹈教室中進行。</p> <p>2. 各項球類遊戲</p> <p>(1) 頭頂氣球</p> <p>(2) 我會接球</p> <p>3. 分享與討論</p>
十	3	<p>童話世界</p> <p>圖畫地圖</p> <p>身體變變變</p>	<p>學習表現</p> <p>1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。</p> <p>1-Ⅱ-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。</p> <p>1-Ⅱ-6 能使用視覺元素與想像力，豐富創作主題。</p> <p>1-Ⅱ-7 能創作簡短的表演。</p>	<p>音樂</p> <p>【活動二】〈小牛不見了〉演唱與律動</p> <p>1. 引起動機</p> <p>2. 習唱歌曲</p> <p>3. 詮釋歌詞</p> <p>(1) 討論歌曲標示的速度，以愉快有趣的表情演唱，教師並指導呼吸換氣要輕鬆自然。</p> <p>(2) 分組習唱，引導學生將歌譜中色塊部分自由替換歌詞演唱。</p> <p>(3) 鼓勵學生獨唱或分組表演，全班欣賞，師生互評。</p> <p>視覺</p> <p>【活動二】圖例設計</p> <p>1. 引起動機</p> <p>2. 發展活動</p> <p>教師引導學生認識課本課本第54~55頁的地標及其圖例與不同的呈現形式，讓學生了解其多元性，並導入繪製地標圖例讓別人認識自己家鄉的創作動機。</p> <p>(1) 臺南安平古堡。</p> <p>(2) 臺東三仙臺。</p> <p>(3) 臺北101大樓。</p> <p>(4) 嘉義阿里山森林鐵路。</p> <p>3. 心得分享</p> <p>表演</p> <p>【活動二】球球變變變</p> <p>1. 活動說明：以各種球類進行肢體的活動，這些活動簡單又有趣，可作為暖身的活動，但需要較大的空間，最好能在舞蹈教室中進行。</p> <p>2. 各項球類遊戲</p> <p>(1) 我會傳球</p> <p>(2) 雙手並用</p> <p>3. 分享與討論</p>
			<p>學習內容</p> <p>音E-Ⅱ-1</p> <p>音E-Ⅱ-3</p> <p>視E-Ⅱ-2</p> <p>表A-Ⅱ-3</p>	
十一	3	<p>童話世界</p> <p>家鄉之美</p> <p>身體變變變</p>	<p>學習表現</p> <p>1-Ⅱ-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。</p> <p>1-Ⅱ-6 能使用視覺元素與想像力，豐富創作主題。</p> <p>1-Ⅱ-7 能創作簡短的表演。</p>	<p>音樂</p> <p>【活動三】欣賞〈胡桃鉗〉組曲中的〈俄羅斯舞曲〉、〈中國舞曲〉</p> <p>1. 認識芭蕾舞劇〈胡桃鉗〉組曲</p> <p>2. 認識柴科夫斯基</p> <p>3. 聆聽樂曲〈俄羅斯舞曲〉</p> <p>4. 聆聽樂曲〈中國舞曲〉</p> <p>視覺</p> <p>【活動一】家鄉的人文素養之美</p> <p>1. 引起動機：教師展示各地重要活動與文化慶典圖片，引發學生學習興趣。</p> <p>2. 欣賞與討論：引導學生觀看課本圖例，介紹各地重要的特色活動與文化慶典，請學生發表其對家鄉的影響？有何重要性？</p> <p>(1) 苗栗縣客家桐花季</p> <p>(2) 臺中市大甲媽祖遶境。</p> <p>(3) 新北市平溪天燈節。</p> <p>(4) 臺東縣蘭嶼達悟族船祭。</p> <p>3. 問題與討論：</p>
			<p>學習內容</p> <p>音E-Ⅱ-1</p> <p>音E-Ⅱ-3</p> <p>視E-Ⅱ-2</p> <p>表A-Ⅱ-3</p>	

上學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點
				<p>表演</p> <p>【活動三】傳球遊戲</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 暖身活動：傳球遊戲。 2. 表演活動：隱形球。 <ol style="list-style-type: none"> (1) 體驗過實體的球後，接著將球移除，想像真正有一顆球。 (2) 傳完一兩圈後，教師開始加上變化。 (3) 很重的球嘗試過後，接著可以設定很燙、很輕、很大、有刺的球，讓學生體驗不同的球有不同的重量和傳球方式。 (4) 每人都接到球並傳出後才停止活動。 <p>3. 分享與討論</p>
十二	3	古老的傳說 家鄉之美 角色變變變	<p>學習表現</p> <p>1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。</p> <p>1-Ⅱ-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。</p> <p>1-Ⅱ-6 能使用視覺元素與想像力，豐富創作主題。</p> <p>1-Ⅱ-7 能創作簡短的表演。</p>	<p>音樂</p> <p>【活動一】〈勇士歌〉演唱與律動</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 習唱原住民歌曲〈勇士歌〉 <ol style="list-style-type: none"> (1) 引起動機：教師講述泰雅族傳說「射日的故事」，引導學生依課本圖文，了解「射日的故事」。 2. 歌曲律動 <ol style="list-style-type: none"> (1) 詮釋歌曲：提示學生正確的發聲位置與咬字口型，引導學 3. 認識力度記號 (2) 聽辨強弱不同的聲音 <p>視覺</p> <p>【活動二】畫家筆下的家鄉之美</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 引起動機 2. 欣賞與討論 <ol style="list-style-type: none"> (1) 教師詢問學生：「如果你是藝術家，如何用藝術創作的 (2) 配合課本圖片，教師說明以家鄉為主題的作品非常多，本課介紹三位藝術家作品： (1) 藍蔭鼎〈養鴨人家〉 (2) 羅青〈感覺飛行〉 (3) 郭雪湖〈南街殷賑〉 (4) 夏卡爾〈我與我的村子〉 (5) 李梅樹〈三峽春色〉、〈清溪浣衣〉 (6) 延伸問題：「說說看，這些畫作帶給你什麼樣的感覺？畫家在作品中想要傳達什麼樣的情感？」 <p>表演</p> <p>【活動一】猜猜我是誰</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 暖身活動：想一想，有哪些改變？ <ol style="list-style-type: none"> (1) 教師將學生每兩人分成一組。 (2) 先面對面互相觀察對方的衣著、頭髮、飾品、鞋子等。 (3) 然後轉過身去，背對背，每個人在自己身上選三個地方做改變，例如：頭髮旁分、鞋帶解開、捲起袖子。 (4) 改變好之後在面對面，互相觀察對方有哪些地方改變了。 (5) 之後可以交換夥伴或是增加改變的地方。
			<p>學習內容</p> <p>音E-Ⅱ-1 音E-Ⅱ-3 視E-Ⅱ-2 表A-Ⅱ-3</p>	
十三	3	古老的傳說 畫我家鄉	<p>學習表現</p> <p>2-Ⅱ-1 能使用音樂語彙、肢體等多元方式，回應聆聽的感受。</p> <p>2-Ⅱ-4 能認識與描述樂曲創作背景，體會音樂與生活的關聯。</p> <p>1-Ⅱ-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。</p> <p>1-Ⅱ-6 能使用視覺元素與想</p>	<p>音樂</p> <p>【活動二】欣賞木琴獨奏曲〈呼喚曲〉</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 欣賞太魯閣族的木琴獨奏曲〈呼喚曲〉 <ol style="list-style-type: none"> (1) 引起動機 (2) 聆聽樂曲 (3) 認識樂器 (4) 樂器伴奏 2. 認識原住民的樂器 <ol style="list-style-type: none"> (1) 引起動機：播放教學DVD，引導學生參閱課本，認識原住民特殊的傳統樂器。 (2) 認識樂器 (3) 肢體律動


上學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點
		角色變變變	<p>像力，豐富創作主題 1-II-7 能創作簡短的表演。</p>	<p>視覺 【活動一】討論理想家園 1. 引起動機 2. 發展活動 (1) 教師提問：「想一想，每個人想要表現的家鄉之美都不一樣，和大家分享你心目中最能代表家鄉的特色景物為何？」請學生發表、分組討論。 (2) 請學生和同學分享自己心目中最能代表家鄉的特色景物為何？主要表現的是人物還是景觀？ (3) 教師提問：大家心目中的家鄉特色是否類似？除了個別創作之外，有沒有其他方式也可以表現家鄉之美？ 3. 分組討論 表演 【活動一】猜猜我是誰 2. 表演活動 (1) 和學生討論，在我們生活周遭哪些地方人潮最多？他們在做什麼？ (2) 學生可能回答：「公園」、「市場」、等場景，教師先設定場景，讓學生討論在這個場景中的人物在做什麼？ (3) 請學生依序表演大家所討論的答案。 (4) 學生表演完後，教師提問：「對於哪些人的表演印象最深刻？為什麼？」 (5) 教師依據學生的回答，說明表演時動作要誇張、必要時配上聲音、對白，讓人一看就知道你在做什麼？</p>
			<p>音A-II-1 視E-II-2 表A-II-3</p> <p>學習內容</p>	
十四	3	<p>笛聲飛揚 畫我家鄉 角色變變變</p>	<p>學習表現 1-II-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 2-II-5 能觀察生活物件與藝術作品，並珍視自己與他人的創作。 2-II-7 能描述自己和他人作品的特徵。 1-II-7 能創作簡短的表演。</p>	<p>音樂 【活動一】直笛ㄇㄨㄝ音和ㄉㄨㄛ音的習奏 1. 習奏直笛ㄇㄨㄝ音 (1) 複習ㄇ一音的吹奏，並介紹ㄇㄨㄝ音的指法為「0123456」，用ㄉㄨㄛ輕輕吹出ㄇㄨㄝ音。 (2) 學生用ㄉㄨㄛ輕唸課本譜例節奏，再吹奏曲調。 (3) 可以分組或接力方式練習吹奏 表演 【活動二】認識集體創作一分割式與接龍式 1. 引起動機 2. 發展活動一介紹分割式創作方法 ●教師介紹分割式集體創作方式 3. 發展活動一介紹接龍式創作方法 (1) 教師介紹接龍式集體創作方法： (2) 延伸問題：說說看，接龍式的集體創作與單獨一張畫作帶給你什麼樣不同的感覺？你想要用接龍式的集體創作方式表現家鄉的哪個部分呢？請學生自由發表，教師歸納說明。 表演 【活動一】猜猜我是誰 3. 分享與討論 (1) 誰的表演最容易被猜到？是因為表演者的肢體表達特色很清楚？還是因為表演者能夠模仿真實生活中的動作？ (2) 引導學生分享活動的心得，鼓勵學生發問，並提出自己的心得。</p>
			<p>學習內容 音E-II-1 音-II-2 視A-II-1 視A-II-2 表A-II-3</p>	
十五	3	<p>笛聲飛揚 畫我</p>	<p>學習表現 2-II-1 能使用音樂語彙、肢體等多元方式，回應聆聽的感受。 2-II-4 能認識與描述樂曲創作背景，體會音樂與生活的關聯。 1-II-3 能試探媒材特性與技</p>	<p>音樂 【活動一】直笛ㄇㄨㄝ音和ㄉㄨㄛ音的習奏 1. 習奏直笛ㄉㄨㄛ音 (1) 待ㄇㄨㄝ音熟練後，再介紹ㄉㄨㄛ音的指法為「01234567」，用ㄉㄨㄛ輕輕送氣即可吹奏，引導學生嘗試並比較，多送一點氣吹奏，會吹出甚麼樣的聲音。 (2) 學生用ㄉㄨㄛ運舌法，依課本譜例(1)(2)進行曲調習奏。 (3) 教師檢視學生持笛姿勢、運氣、運舌、運指是否正確。</p>

上學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點
十六	3	家鄉 創意舞台	<p>法，進行創作。 1-II-6 能使用視覺元素與想像力，豐富創作主題。 1-II-7 能創作簡短的表演。</p>	<p>視覺 【活動三】進行集體創作 1. 引導學生討論各種繪畫媒材的效果，教師示範視覺表現技法圖示，教導不同媒材混用的要領及調色技巧 2. 發展活動 (1)分組討論圖畫內容，建議6~8人一組為宜。 (2)確定內容後，先畫出一張草圖，將草圖依共同創作人數平均分配後剪開，依序在圖畫紙右下角編號。 表演 【活動一】創意舞臺 1. 暖身活動：打不開的結 (1)教師將所有的學生手牽手圍成一條線。 (2)教師帶領學生像蛇一樣，鑽來鑽去，整個隊伍打成一個結，但是彼此手牽手不能斷掉。 (3)完成的結，要到動彈不得的地步。 (4)這時教師再開始慢慢的打開這個結。</p>
		學習內容	<p>音A-II-1 視E-II-2 表A-II-3</p>	
十六	3	笛聲飛揚 畫我家鄉 創意舞台	<p>1-II-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 1-II-6 能使用視覺元素與想像力，豐富創作主題。 1-II-7 能創作簡短的表演。</p>	<p>音樂 【活動二】曲調習奏 1. 曲調習奏：學生依〈祈禱〉譜例練習吹奏。 2. 以分組或接力方式練習吹奏。 3. 習奏直笛勿ㄅ音 4. 曲調習奏：學生依〈西敏寺鐘聲〉譜例練習吹奏。 5. 個別或分組表演。 6. 注意事項：ㄇㄨㄝ和ㄉㄨㄛ音較難吹奏 視覺 【活動三】進行集體創作 (1)引導學生構思及構圖要領。 (1)鼓勵學生仔細觀察、大膽表現，掌握景物生動的情節與動態。 (2)與學生討論景物遠近空間表現方式，利用前後重疊或近大遠小的方式表現空間深度。 (3)與學生討論景物前、中、後的構圖方式，豐富圖畫內容。 (4)與學生討論色彩深淺、濃淡、線條粗細等呈現景物的方式之效果。 (3)引導學生彩繪技巧 (1)鼓勵學生多嘗試不同技法的混合運用、多元性表現方式。 (2)引導學生以愉快的心情，展現與他人合作的良好情操。 3. 分享與討論 表演 【活動一】創意舞臺 1. 表演活動 (1)創意舞臺—相互合作遊戲 (2)創意舞臺—地點遊戲 ①教師先將學生以4~6人為一組。 ②第一個人藉由肢體表示他在何方。 ③第二個人看出這個地點在哪裡之後，將自己設定一個角色，進入這地點，發展與第一個人的關係。 ④其餘人陸續加入這個地點中。 ⑤每組設定一個場景，進行表演活動。 2. 分享與討論</p>
		學習內容	<p>音E-II-2 視E-II-2 表A-II-3</p>	
十七	一	一	<p>1-II-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 1-II-5 能依據引導，感知與探索音樂元素，嘗試</p>	<p>【活動一】分享遊行的經驗 1. 分享遊行的經驗 2. 討論遊行活動主題 (1)教師以民間遊行活動的主題為引導，與學生共同討論面具大遊行活動之主題，教師可建議學生依節慶(例如：校慶、過年、婦幼節……)、社區關懷、生態保育、關懷流浪</p>

上學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點
十八	3	起準備遊行	<p>簡易的即興，展現對創作的興趣。</p> <p>1-Ⅱ-4 能感知、探索與表現表演藝術的元素和形式。</p> <p>1-Ⅱ-2 能探索視覺元素，並表達自我感受與想像。</p> <p>1-Ⅱ-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。</p> <p>2-Ⅱ-7 能描述自己和他人作品的特徵。</p> <p>3-Ⅱ-5 能透過藝術表現形式，認識與探索群己關係及互動。</p>	<p>狗等，或以學生感興趣的主題為主。</p> <p>(2)教師引導學生討論在選定的主中，有哪些角色可以出現在遊行隊伍中，以作為下一學習活動製作面具的依據。</p> <p>【活動一】共同討論規畫遊行活動</p> <p>1. 共同討論規畫遊行活動</p> <p>(1)教師指導學生共同討論遊行規畫活動。</p> <p>(2)教師指導學生從主題、路線安排、服裝、裝扮、道具以及遊行中的表演方式一一討論。</p> <p>(3)遊行主題：學校的運動會各班的運動員進場、園遊會、各項節慶(例如：耶誕節)或是社區的節慶活動等。</p> <p>(4)路線安排：教師可帶領學生規畫遊行路線，先預設遊行大約需要的時間，評估校園附近道路的動線是否順暢，並提醒學生注意安全。</p> <p>(5)服裝與道具：配合遊行的主題，學生可搭配相關的服裝與道具。</p> <p>(6)表演方式：遊行表演的方式有很多，例如：彩妝表演、變裝遊行、執偶遊行等，教師引導學生討論其喜歡的表演方式。</p>
			<p>音E-Ⅱ-1</p> <p>音E-Ⅱ-3</p> <p>音E-Ⅱ-4</p> <p>視E-Ⅱ-2</p> <p>視A-Ⅱ-1</p> <p>表P-Ⅱ-1</p> <p>表P-Ⅱ-2</p>	
十八	3	一起準備遊行	<p>1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。</p> <p>1-Ⅱ-5 能依據引導，感知與探索音樂元素，嘗試簡易的即興，展現對創作的興趣。</p>	<p>音樂</p> <p>【活動二】演唱〈大家齊聲唱〉</p> <p>1. 習唱歌曲〈大家齊聲唱〉</p> <p>2. 歌曲律動</p> <p>3. 聽辨節奏</p> <p>4. 認識樂譜中的新符號 </p> <p>【活動三】欣賞進行曲〈美國巡邏兵〉</p> <p>1. 引起動機</p> <p>(1)教師敲奏手鼓，學生隨鼓聲走步，感受規律穩定的拍子。</p> <p>(2)討論當隊五行進時，配合鼓聲有何作用。(例如：大家步伐會整齊、精神振奮)</p> <p>(3)學生思考：行進時除了鼓聲，還可用什麼方法可提振士氣?(例如：播放適合行進的樂曲、演唱節奏輕快的歌謠)</p> <p>2. 聆聽樂曲</p> <p>(1)感受樂曲的力度與節奏：提示學生欣賞時，注意聆聽樂曲的拍子、節奏及由弱而強，又逐漸減弱的力度變化。</p> <p>(2)再次聆聽樂曲，並隨樂曲拍手。</p> <p>(3)發表感受</p> <p>①發表對這首樂曲的感受。</p> <p>②自由聯想樂曲情境。</p> <p>3. 樂曲背景：教師介紹〈美國巡邏兵〉為美國作曲家米柴姆所作，是描寫神氣的巡邏兵排著整齊的行列，由遠而近經過觀眾面前，在人們熱烈的歡呼聲中，又逐漸遠離的情景。</p> <p>4. 哼唱主題曲調：播放主題曲調，學生隨樂曲練習哼唱。</p> <p>5. 認識進行曲</p>
			<p>視E-Ⅱ-2</p> <p>視A-Ⅱ-1</p>	

上學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點	
十九	3	一起準備遊行	學習表現	<p>1-II-2 能探索視覺元素，並表達自我感受與想像。</p> <p>1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。</p> <p>2-II-7 能描述自己和他人作品的特徵。</p>	<p>視覺</p> <p>【活動四】紙雕技法分析介紹</p> <p>1. 圖像賞析</p> <p>(1)指導學生課前蒐集裝扮相關的圖片、照片，分享並討論所蒐集的資料。</p> <p>(2)引導並協助學生從課本、圖片內容中，探尋造形及裝扮的色彩與方式。</p> <p>2. 教師針對四年級學生的能力、程度，以簡單的紙雕技法，例如：摺、剪、割、扭等，引導個人創意面具的製作。</p> <p>(1)工具介紹：一般紙雕製作需要的工具，例如：剪刀、筆刀、刀片、圓規刀、雙面膠帶、尺等。鼓勵學生熟練這些基本操作，才容易製作出完善的作品。</p> <p>(2)紙材介紹：本課的應用為立體結構，因此以彈性佳及較厚的紙材為主。學生初次接觸時，或許不熟悉紙材特性；鼓勵學生大膽嘗試，熟悉即能得心應手。</p> <p>(3)顏料介紹：顏料的使用可以彌補紙材色彩的不足，鼓勵學生使用油性麥克筆，修飾作品細致的表情。</p> <p>(4)技法分析</p> <p>①曲法：利用卡紙本身的彈性與韌性加以運用的一種技法。</p> <p>②立面法：利用卡紙折出立體結構，例如：圓錐面、半立面或多邊形面等，是修飾作品細緻表面的一種技法。鼓勵學生討論，並說明可以利用此方法製作出哪些物件。</p> <p>③立折法：利用卡紙對折或翻折等技巧為基礎，做出各種不同的變化。</p> <p>④圓柱圓錐法：非常適合製作成作品的架構，方法簡單、造形又可愛。</p>
			學習內容	<p>視E-II-2</p> <p>視A-II-1</p>	
廿	3	一起準備遊行	學習表現	<p>1-II-2 能探索視覺元素，並表達自我感受與想像。</p> <p>1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。</p> <p>2-II-7 能描述自己和他人作品的特徵。</p>	<p>視覺</p> <p>【活動五】面具製作</p> <p>1. 面具製作討論與設計</p> <p>(1)將全班學生分成每組約5~6人的小組，透過視覺上的觀察與學習，找尋一個彩裝遊行的共同主題(例如：森林裡的動物、海底世界、逗趣的小丑、美麗的花卉、吸血鬼等)。</p> <p>(2)針對小組的共同主題做角色分配與討論，並給予同儕裝扮的建議。</p> <p>(3)教師鼓勵各組學生大膽發揮創意，並允許自行添加衣帽變化。</p> <p>2. 面具製作</p> <p>(1)用色卡紙作為設計面具的基礎，依自己的臉衡量面具的大小。</p> <p>(2)測量眼洞的距離並運用各種紙雕技巧製作面具的裝飾。</p> <p>(3)描繪、裝飾：使用自己蒐集的多元媒材(例如：鈕扣、瓶蓋、彩色毛線等)及色紙，構成面具上的美麗圖案，增添面具的美麗風采。</p> <p>(4)打洞、穿鬆緊帶：因創意面具需要配合展演，必須先將面具的眼睛部分剪下，並在左右兩側穿出綁鬆緊帶的小洞，再穿上鬆緊帶固定。教師需提醒學生衡量自己的頭圍來剪裁鬆緊帶的長短，並注意其堅固程度。</p>
			學習內容		

上學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點
廿一	3	一起準備遊行	學習表現 1-II-7 能創作簡短的表演。	表演 【活動六】角色大風吹 1.繞著場地走 (1)播放三首不同風格的音樂，學生戴著面具及身上的裝扮，隨音樂繞著場地走。 (2)音樂可由教師自行挑選，以有強烈節奏、熱鬧活潑者為宜。
		遊行開始囉	學習內容 表E-II-1 表E-II-3 表A-II-3	2.面具加上聲音 (1)引導學生依自己所設計的面具，設計出屬於這個角色的聲音。 (2)播放樂曲作為背景音樂，讓生戴上面具繞著場地走。 (3)當學生經過某一被指定的定點時，需發出所設計的聲音。(4)學生可以嘗試多種不同的聲音。
		學習內容	表E-II-1 表E-II-3 表A-II-3	3. 面具加上動作 (1)引導學生依自己所設計的面具，設計屬於這個角色的動作。 (2)播放樂曲當作背景音樂，讓學生戴上面具繞著場地走。 (3)當學生經過某一被指定的定點時，需做出所設計的動作。 (5)學生可以嘗試多種不同的動作。 4. 面具加上聲音及動作 (1)引導學生依自己所設計的面具，加上聲音及動作。 (2)學生輪流上臺表演。 (3)臺下的學生猜猜看，臺上演出的同學所表演的角色為何？ 表演 【活動一】踩街遊行去 1. 裝飾面具並裝扮自己 (1)遊行前，將面具做最後的修飾。 (2)運用巧思並檢查身上裝扮的配件及裝飾，以免活動時脫落。 2. 練習遊行唱和跳 (1)將全班分組，一組以5~8人為宜；每一組執行表演時，其餘學生手拿木魚、鈴鼓、三角鐵、響板等簡單的節奏樂器，即興伴奏、創意表現。 (2)配合挑選播放的音樂，依序表演。 (3)未表演的小組，則當觀眾欣賞同學的演出，並負責評分。 3. 計畫遊行 (1)討論如何將面具及自我裝扮應用於遊行。 (2)討論本組遊行的時間、音樂與路線。 4. 教師應用美術批評教學的過程及重點，引導學生欣賞藝術作品。 (1)簡單描述：鼓勵學生表達直觀感受，提出對題材、主題、造形要素(色彩、線條、形狀、肌理)及形式的想法。 (2)形式分析：鼓勵學生對製作完成的面具及裝扮，討論並指出其作品特色及風格，教師補充說明其構成之美的形式原理原則，並提問：面具中可以找到哪些形狀？這些形狀造成了怎樣的視覺效果？面具裡運用了哪些色彩？這些色彩造成了怎樣的視覺效果？

下學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點	
一	3	來歡唱 像什麼 我是奇影俠	學習表現	1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 2-Ⅱ-2 能發現生活中的視覺元素，並表達自己的情感。 1-Ⅱ-4 能感知、探索與表現表演藝術的元素和形式。	【活動一】習唱〈心中有歌〉 1. 引起動機 2. 發聲練習 (1) 複習腹式呼吸。 (2) 練習頭腔共鳴： 3. 習唱歌曲 4. 分組表演：分組演唱歌曲。 【活動一】圖形聯想 1. 引起動機 2. 欣賞與討論 (1) 生活中有許多圖形、物品都可以引發聯想，說說看，課本中的圖片與聯想物之間的關係像什麼？ (2) 請學生觀察課本第32~35頁中「女王頭」、「龜山島」、蕨類植物和化石等圖片，觀察、歸納圖中「聯想」的形成與給人的感覺，學習掌握以物品、圖像的外形、肌理或色彩等特質作聯想。 (3) 教師提問：「看看課本中的圖片，說說看，讓你想起什麼？它們分別像哪些你見過的东西呢？」 【活動一】認識光與影80' 1. 暖身活動：踩影子 2. 表演活動 (1) 超級比一比 (2) 光影的無限可能 (3) 變大或變小 (4) 分享與討論 3. 教師提出問題與學生共同討論。 4. 討論問題參考
			學習內容	音E-Ⅱ-3 視A-Ⅱ-1 表E-Ⅱ-1	【活動二】習唱〈棕色小壺〉 1. 引起動機 2. 發聲練習：複習腹式呼吸及頭腔共鳴。 3. 習唱歌曲 4. 伴奏練習 (1) 熟練課本右頁節奏型。 (2) 依兩組節奏型選擇適當樂器。 (3) 熟練後分為兩組為歌曲作頑固伴奏。 【活動二】實物聯想、身體造形聯想 1. 引起動機 (1) 藉由課文與圖片，讓學生了解運用聯想可創作出許多令人意想不到的作品，使學生提升創意與視覺美感。 2. 發展活動 (1) 教師展示在生活周遭能引發外形聯想的小物品，並請他們說說看，它們像什麼？為什麼？ (2) 教師接著引導學生並提問：「這些小物品還像什麼？為什麼？」 (3) 請學生想一想，如果在這些小物品上增加什麼或刪除什麼，能夠讓它看起來更像心中的聯想物嗎？ (4) 引導學生觀察課本第36頁圖片，並說明作品。 【活動二】我的剪影' 1. 準備事項 2. 剪影製作 (1) 以3個人為一組，其中一人的側面緊靠著貼在黑板上的西卡紙。另一人以手按著西卡紙，以防掉落。 (2) 一人拿著鉛筆，依據所投影同學的側面畫下輪廓。完成之後，以此方式進行另外兩位學生的剪影。 (3) 剪下剪影輪廓，剩下的西卡紙畫上身體，並剪下來。 (4) 以木桿(氣球桿)當成支架並膠帶貼上固定。
二	3	來歡唱 像什麼 我是奇影俠	學習表現	1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 2-Ⅱ-2 能發現生活中的視覺元素，並表達自己的情感。 1-Ⅱ-4 能感知、探索與表現表演藝術的元素和形式。	【活動二】習唱〈棕色小壺〉 1. 引起動機 2. 發聲練習：複習腹式呼吸及頭腔共鳴。 3. 習唱歌曲 4. 伴奏練習 (1) 熟練課本右頁節奏型。 (2) 依兩組節奏型選擇適當樂器。 (3) 熟練後分為兩組為歌曲作頑固伴奏。 【活動二】實物聯想、身體造形聯想 1. 引起動機 (1) 藉由課文與圖片，讓學生了解運用聯想可創作出許多令人意想不到的作品，使學生提升創意與視覺美感。 2. 發展活動 (1) 教師展示在生活周遭能引發外形聯想的小物品，並請他們說說看，它們像什麼？為什麼？ (2) 教師接著引導學生並提問：「這些小物品還像什麼？為什麼？」 (3) 請學生想一想，如果在這些小物品上增加什麼或刪除什麼，能夠讓它看起來更像心中的聯想物嗎？ (4) 引導學生觀察課本第36頁圖片，並說明作品。 【活動二】我的剪影' 1. 準備事項 2. 剪影製作 (1) 以3個人為一組，其中一人的側面緊靠著貼在黑板上的西卡紙。另一人以手按著西卡紙，以防掉落。 (2) 一人拿著鉛筆，依據所投影同學的側面畫下輪廓。完成之後，以此方式進行另外兩位學生的剪影。 (3) 剪下剪影輪廓，剩下的西卡紙畫上身體，並剪下來。 (4) 以木桿(氣球桿)當成支架並膠帶貼上固定。
		來歡唱 像什麼 我是奇影俠	學習內容	音E-Ⅱ-3 視A-Ⅱ-1 表E-Ⅱ-1	【活動二】習唱〈棕色小壺〉 1. 引起動機 2. 發聲練習：複習腹式呼吸及頭腔共鳴。 3. 習唱歌曲 4. 伴奏練習 (1) 熟練課本右頁節奏型。 (2) 依兩組節奏型選擇適當樂器。 (3) 熟練後分為兩組為歌曲作頑固伴奏。 【活動二】實物聯想、身體造形聯想 1. 引起動機 (1) 藉由課文與圖片，讓學生了解運用聯想可創作出許多令人意想不到的作品，使學生提升創意與視覺美感。 2. 發展活動 (1) 教師展示在生活周遭能引發外形聯想的小物品，並請他們說說看，它們像什麼？為什麼？ (2) 教師接著引導學生並提問：「這些小物品還像什麼？為什麼？」 (3) 請學生想一想，如果在這些小物品上增加什麼或刪除什麼，能夠讓它看起來更像心中的聯想物嗎？ (4) 引導學生觀察課本第36頁圖片，並說明作品。 【活動二】我的剪影' 1. 準備事項 2. 剪影製作 (1) 以3個人為一組，其中一人的側面緊靠著貼在黑板上的西卡紙。另一人以手按著西卡紙，以防掉落。 (2) 一人拿著鉛筆，依據所投影同學的側面畫下輪廓。完成之後，以此方式進行另外兩位學生的剪影。 (3) 剪下剪影輪廓，剩下的西卡紙畫上身體，並剪下來。 (4) 以木桿(氣球桿)當成支架並膠帶貼上固定。

下學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點	
三	3	樂聲響起 創造力之美 我是奇影俠	學習表現	<p>1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。</p> <p>2-Ⅱ-2 能發現生活中的視覺元素，並表達自己的情感。</p> <p>1-Ⅱ-4 能感知、探索與表現表演藝術的元素和形式。</p>	<p>【活動一】習唱〈紫竹調〉</p> <p>1. 感受曲趣 (1) 聆聽〈紫竹調〉，以身體自由擺動，感受歌曲的優美及流暢。 (2) 學生發表對歌曲的感受。例如：溫暖、優美、流動、童趣。</p> <p>2. 發聲練習</p> <p>3. 習唱歌曲</p> <p>4. 認識五聲音階：教師引導學生視唱本曲曲譜，並在課本右頁之五線譜上，將曲調中出現的音符圈出來，看看有什麼發現？</p> <p>【活動一】藝術鑑賞</p> <p>1. 引起動機：教師出示藝術家作品圖片，引起學生學習動機。教師先以課本上的圖例說明做為引導，讓學生能透過欣賞學習如何掌握以物品外形、肌理或色彩特徵來創作的作品。</p> <p>2. 欣賞與討論：說說看，從課本的藝術作品當中，你發現了什麼？帶給你什麼不一樣的感覺？ (1) 畢卡索的〈牛頭〉 (2) 歐本漢〈包著毛皮的咖啡杯〉 (3) 達利〈記憶的永恆〉 (4) 達利〈倒影變大象的天鵝〉</p> <p>【活動三】和剪影遊戲</p> <p>1. 猜猜我是誰 (1) 教師將學生所製作剪影蒐集起來。 (2) 學生依序到螢幕後面展示自己的影子造形，每個學生展示的時間以30秒為限，讓同學猜猜看是誰？ (3) 猜對的即換下一個剪影。</p> <p>2. 和另一個我對話—個人表演</p> <p>3. 歡樂同學會—小組表演</p>
			學習內容	<p>音E-Ⅱ-3 視A-Ⅱ-1 表E-Ⅱ-1</p>	
四	3	樂聲響起 想像樂趣多 我是奇影俠	學習表現	<p>1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。</p> <p>1-Ⅱ-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。</p> <p>1-Ⅱ-7 能創作簡短的表演。</p>	<p>【活動二】欣賞嘉禾舞曲</p> <p>1. 欣賞〈嘉禾舞曲〉</p> <p>(一) 引起動機 (二) 提醒學生跳舞用的音樂稱之「舞曲」，它的種類很多，例如：圓舞曲、小步舞曲、嘉禾舞曲等。</p> <p>(三) 發表感想 (四) 哼唱主題 (五) 感受拍子與節奏 (六) 音樂線條 (七) 作曲家簡介：介紹比利時作曲家哥塞克(Gossec, Francois, 1734~1829)。</p> <p>(八) 樂曲背景</p> <p>【活動一】貼一半，畫一半80'</p> <p>1. 引起動機</p> <p>2. 創作活動 (1) 配合課本圖例，教師說明聯想創作的的方法，與學生一同討論課本上的圖例。 (1) 製作方法一：從報章雜誌中剪下你想要的圖案，根據圖案作聯想，決定主題，畫出創新的圖畫。 (2) 製作方法二：撕下或剪下報章雜誌中圖案的一部分，根據圖案的外形、色彩作延伸、加工，並發揮創造力，完成一張嶄新的圖畫。</p> <p>3. 欣賞與討論</p> <p>【活動四】我是奇影俠</p> <p>1. 暖身活動 (1) 教師和學生看著課本的畫面，這是怎麼完成的？請學生上臺示範。 (2) 接著將學生分組，4~6人一組。 (3) 將主題設定為：一個有趣的畫面、不可思議的畫面、神</p>
			學習內容		

下學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點
				祕的畫面，讓學生共同討論創作出這個畫面。 (4)指導時，提醒學生將之前所學，物品距離光源遠近大小之變化原理，以物品組合的方式創作出新的畫面。 (5)分組討論，然後安排每一組上臺排練的時間。
五	3	樂聲響起 想像樂趣多 我是奇影俠	學習表現 2-II-1 能使用音樂語彙、肢體等多元方式，回應聆聽的感受。 2-II-4 能認識與描述樂曲創作背景，體會音樂與生活的關聯。 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 1-II-7 能創作簡短的表演。	【活動三】欣賞賽馬 (一)欣賞〈賽馬〉 1.引起動機 2.發表感想 3.樂曲簡介：〈賽馬〉是黃海懷於六0年代所創作的南胡獨奏曲，本課介紹的版本為沈立群所改編，經濃縮及改編後更顯精煉。全曲描寫蒙古人在節慶中的歡騰景象，音樂風格熱情奔放，曲調振奮激昂，是一首感染力極強的樂曲。 4.主題線條 (二).肢體律動 【活動四】認識小提琴及南胡 (一)東西弦樂樂曲比較 (二)認識樂器
			學習內容 音A-II-1 視E-II-3 視A-II-1 表A-II-3	1.樂器音色2.樂器簡介 【活動二】名畫大變身1.引起動機：教師出示藝術家作品圖片與改創作品，引發學生創意思考。如將達文西的〈蒙娜麗莎的微笑〉和波特羅筆下變胖的〈蒙娜麗莎〉作對照（請參考補充資料三），請學生說說看藝術作品經過改造後，帶給大家什麼不一樣的感覺？ 2.導入活動 3.創作活動 4.欣賞與討論活動 【活動四】我是奇影俠 1.表演活動 (1)由各組依序上臺表演。表演前，各組先說明題目是什麼。 (2)教師可以問問臺下學生有沒有不一樣的解釋或是感覺。 (3)教師鼓勵大家發揮創意思象，創造更有趣好玩的情境。 2.分享與討論
六	3	笛聲飛揚 想像樂趣多 偉大的光影魔術師	學習表現 1-II-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 1-II-7 能創作簡短的表演。	【活動一】直笛勿己音到高音口又世的複習 •模仿吹奏遊戲 (1)教師示範吹奏〈孤挺花〉，學生聆聽。 (2)檢視〈孤挺花〉譜例，討論調號、拍號(C大調、拍子)與樂句間換氣的地方。 (3)引導學生以去口輕念節奏，再視唱曲譜。 (4)依〈孤挺花〉譜例練習吹奏，提示學生注意樂曲中的音符時值。 足拍子的長度；並反覆練習第4與第8小節，下行音階的曲調。 (5)師生可以接奏的方式練習，亦可分組吹奏以熟練全曲。為能表現音樂性，最好指導學生能背譜吹奏。
			學習內容 音E-II-2 視E-II-3 視A-II-1 表A-II-3	【活動三】綜合應用—作品鑑賞 1.引起動機：教師出示學生創作作品圖片與改創作品，引發學生創意思考。 2.欣賞與討論 (1)觀賞課本圖片，與學生討論以下問題，並請學生發表：這些作品有什麼特色？它們如何運用聯想力？如何呈現於作品中？作品裡的構圖、色彩有何特點？帶給你什麼樣的感覺？換做是你，還可以怎麼做？如果用不同的方法創作，會有不同的感覺嗎？想一想，作品中創作的靈感是什麼？作品中創意的呈現效果如何？ 【活動一】皮影戲介紹 1.中國皮影戲的起源：關於中國皮影戲的由來有各種不同的說法，有一種說法淵源於漢武帝，另一種說法是始於西

下學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點
				<p>漢文帝劉恆的時候。第三種說法是影戲始於唐朝和五代期間。</p> <p>2. 中國皮影戲簡介：皮影戲所用的影人有的用紙雕刻，有的用獸皮雕刻。用紙雕刻的稱為紙影人，用獸皮雕刻的稱為皮影人。</p>
七	3	笛聲飛揚 古今童玩好好玩 偉大的光影魔術師	學習表現 1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 1-Ⅱ-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 1-Ⅱ-7 能創作簡短的表演。	【活動二】直笛高音門一的習奏 1. 指法練習 (1)學生先不拿直笛來練習：左手模擬拿直笛的姿勢， 2. 請你跟我這樣吹 (1)教師依課本第17頁的譜例，以直笛與學生做吹奏模仿遊戲。 (2)教師可以即興創作的曲調，帶領學生模仿吹奏。 3. 曲調習奏 【活動一】古畫介紹 1. 引起動機 • 教師引導學生觀察〈秋庭戲嬰圖〉，請學生發表對這幅畫的感想。 2. 欣賞與討論 (1)教師提問 (2)教師歸納說明並簡介〈秋庭戲嬰圖〉 【活動二】早期童玩介紹 1. 引起動機 • 教師引導：早期的臺灣 2. 發展活動 • 童玩介紹：尪仔標、彈珠、陀螺、竹蜻蜓、紙娃娃、鐵環。 【活動二】臺灣皮影戲團介紹 1. 臺灣復興閣皮影戲團介紹 復興閣皮影戲團原名「新興皮影戲團」，由張命首創。民國28年，許福能拜張命首為師，民國48年主掌復興閣。民國58年開始致力推廣皮影戲文化，多次至歐美巡迴演出。民國75年，獲頒薪傳獎，許福能於民國91年去世，現由其弟許福助繼續推動皮影戲藝術。
			學習內容 音E-Ⅱ-2 視E-Ⅱ-3 視A-Ⅱ-1 表A-Ⅱ-3	
八	3	聽！大地在歌唱 古今童玩好好玩 偉大的光	學習表現 1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 1-Ⅱ-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 1-Ⅱ-7 能創作簡短的表演。	【活動一】習唱〈跟著溪水唱〉 1. 引起動機 2. 發聲練習 (1)複習腹式呼吸(2)練習頭聲 3. 習唱歌曲 4. 詮釋歌曲 (1)熟唱或背唱曲調與歌詞。 (2)共同討論歌曲的強弱力度，試唱後再作調整 (3)分組演唱：分組各自討論，決定每一樂句的力度，練習後上臺表演。 5. 頑固伴奏 6. 曲調創作 【活動三】認識各國特色玩具 1. 引起動機：教師提問 (1)你看過這些世界各國的玩具嗎？ (2)大嘴青蛙、羽子板來自哪裡？ (3)你知道這些東西怎麼玩嗎？ 2. 欣賞與討論：世界各國童玩介紹 (1)義大利：(1)小熊下階梯(2)大嘴青蛙 (2)日本：(1)羽子板(2)越打越矮 (3)俄羅斯娃娃 【活動四】認識現代玩具 1. 引導學生參閱課文圖片，並提問： (1)你看過這些現代玩具嗎？ (2)請學生把每個玩具名稱念一遍，並詢問學生是否曾經玩過類似的玩具？
			學習內容 音E-Ⅱ-2 視E-Ⅱ-3 視A-Ⅱ-1 表A-Ⅱ-3	

下學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點	
		影魔術師		2. 教師分析現代玩具的定義 3. 比較過去和現代玩具的不同。 【活動二】臺灣皮影戲團介紹 1. 高雄市竹圍國小紙影戲團介紹：高雄市竹圍國小為落實傳統民族藝術之推廣，並讓學校師生及更多民眾了解皮影戲的淵源，欣賞影偶之美，藉以傳承、發揚光大皮影戲的文化。在全體同仁努力之下，一個個出色的戲團就此誕生了！因為用心投入研發皮影戲教學活動，因此參加比賽屢獲佳績，近年來並獲邀各處擔任教學活動，深獲好評！	
九	3	聽！大地在歌唱 動手做玩具 偉大的光影魔術師	學習表現	1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 1-Ⅱ-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 1-Ⅱ-7 能創作簡短的表演。	【活動二】欣賞陶笛演奏〈望春風〉 1. 引起動機 (1) 教師展示陶笛(或吹奏音階)，學生發表曾在何處看過這種樂器、或聽過陶笛的演奏。 2. 欣賞〈望春風〉 (1) 聆聽樂曲：學生說出對樂曲的感受。 (2) 歌曲背景：〈望春風〉創作於日據時期，民風保守的年代，優美含蓄的曲調表現出內心最深的情感。 (3) 鄧雨賢生平簡介 (4) 五聲音階曲調 (5) 感受樂曲風格 (6) 哼唱曲調 3. 認識陶笛 【活動一】製作彈力驚奇箱 1. 請學生收集身邊的資源回收物(例如：紙杯、紙碗、紙盒、吸管等物品)來製作玩具。 2. 製作彈力驚奇箱 【活動三】世界各國皮影戲介紹 1. 印度皮影戲：印度皮影戲多演出兩大史詩《摩訶婆羅達》與《羅摩衍那》，常在節慶或喜慶場合演出。 2. 土耳其皮影戲：土耳其皮影戲光源為蠟燭。 3. 德國皮影戲：德國詩人歌德在普蘭德斯威廉博物館向觀眾介紹中國影戲。 4. 印尼皮影戲：印尼皮影戲沒有固定劇場，設備是可移動的。
			學習內容	音E-Ⅱ-2 視E-Ⅱ-3 視A-Ⅱ-1 表A-Ⅱ-3	
十	3	聽！大地在歌唱 動手做玩具	學習表現	1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 1-Ⅱ-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 1-Ⅱ-6 能使用視覺元素與想像力，豐富創作主題。 1-Ⅱ-7 能創作簡短的表演。	【活動三】欣賞〈數蛤蟆〉 1. 引起動機 2. 欣賞〈數蛤蟆〉 (1) 聆聽樂曲：播放梆笛演奏的〈數蛤蟆〉，學生說出對這首樂曲的感覺。 (2) 樂曲背景：教師依本頁課文，介紹本曲為四川民歌，也是一首耳熟能詳的兒歌。歌詞與曲調均俏皮可愛、詼諧有趣，且極具地方特色。 (3) 四段變奏的聯想 (4) 哼唱曲調：隨四段變奏哼唱曲調，教師說明，四段的曲調 3. 樂曲律動 4. 直笛吹奏主題曲調 5. 認識梆笛 【活動二】製作彈珠迷宮-1 1. 引起動機：教師提問：之前做的波浪鼓和彈力紙杯偶分別是用紙碗和紙杯來製作童玩，想一想，我們還可以用哪些資源回收物品來製作童玩呢？ 2. 製作彈珠迷宮 (1) 在收集來的紙盒上用鉛筆輕輕畫迷宮設計圖，線與線的間距約2~3公分。
			學習內容	音E-Ⅱ-1 音E-Ⅱ-3 視E-Ⅱ-2 表A-Ⅱ-3	

下學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點	
		偉大的光影魔術師		(2)沿著線條塗上白膠，將收集來的吸管剪出適當長度黏上去。 【活動四】動手做紙影偶 1.基本造形的介紹 (1)教師說明任何物體，皆是由基本五種造形(正方形、長方形、三角形、圓形、橢圓形)所構成。 (2)教師示範幾種常見物品或動物，如何用五種基本形狀組合成該物品或動物之剪影造形。 (3)以這五種組合造形，去設計角色，可以從動物中著手。	
十一	3	鳥語花香 動手做玩具 偉大的光影魔術師	學習表現	1-II-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 1-II-6 能使用視覺元素與想像力，豐富創作主題。 1-II-7 能創作簡短的表演。	【活動一】習唱〈野餐〉 1.感受曲趣 2.習唱歌曲 (1)發聲練習 (2)拍念節奏 (3)視唱曲譜：隨琴聲指譜視唱曲調。 (4)朗誦歌詞：討論詞意，再依節奏朗誦歌詞。 (5)習唱歌詞：聽教師範唱或聆聽教學CD，逐句習唱歌詞。 (6)分組或個別演唱歌曲。 3.詮釋歌曲 4.認識首調唱名與固定唱名 5.分組表演 【活動二】製作彈珠迷宮-2 (4)於終點處紙盒背面黏上膠帶，讓彈珠到終點能卡住，就完成了。 (5)試玩一下，調整路線。 (6)彩繪或裝飾外盒，讓它更好玩、更有話題性。
			學習內容	音E-II-1 音E-II-3 視E-II-2 表A-II-3	【活動四】動手做紙影偶 1.製作紙影偶的步驟 (1)沒有關節紙影偶製作 (1)在西卡紙畫上造形人物或動物。 (2)使用剪刀將該造形剪下來，只需要剪輪廓、簡單鏤空就好，縮短製作時間，以免學生喪失對紙影偶的興趣。 (3)直接貼上可彎吸管。 (4)貼吸管時請注意，吸管彎曲的直角點最好在影偶的重心上，整個影偶才會比較好操作，而不會兩邊輕重不一。 (5)製作完成之後，可以讓學生先在光影螢幕上試著操作影偶，並嘗試讓戲偶做些簡單動作，例如：走路，跳躍，翻滾等，以增加成就感，並提升對影戲的興趣。
十二	3	鳥語花香 動手做玩具 偉大的光	學習表現	1-II-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 1-II-6 能使用視覺元素與想像力，豐富創作主題。 1-II-7 能創作簡短的表演。	【活動二】演唱〈森林之歌〉 1.聆聽歌曲 (1)聆聽〈森林之歌〉，隨著歌曲左右擺動，感覺是幾拍子(三拍子)。 2.認識反復記號 3.樂譜中的新符號—停留記號 4.習唱歌曲 5.歌曲律動 【活動三】製作會動的玩偶 1.引起動機：今天我們要利用紙盒和鐵絲製作會動的玩具，而且是一個色彩繽紛又會動的玩具，你想做成什麼樣子呢？ 2.製作會動的玩偶 (1)請學生從收集來的紙盒中，選出大小適中、堅固的。 (2)用鐵絲做區軸裝置，預先在紙上畫出曲軸設計圖，並照圖樣摺彎鐵絲。 (3)將鐵絲插入吸管，作為承接軸。 (4)在鐵盒側邊鑽一個洞，將完成的曲軸和承接軸裝入紙盒中，並轉動看看。 (5)在紙盒頂端挖一個洞，插入竹筷。
			學習內容	音E-II-1 音E-II-3 視E-II-2 表A-II-3	

下學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點
		影魔術師		(6)將竹筷塗上白膠，插入吸管中。 【活動四】動手做紙影偶 1. 有關節紙影偶製作 (1)畫出要製作的人物或動物。 (2)設計要製作關節的部位，並畫出要分離的部位。 (3)用剪刀或美工刀剪下。 (4)找出紙影偶的支點。 (3)如果要製作三個關節的紙影偶時，需注意為使操作紙影偶更為靈巧方便，將免洗筷子連接於吸管的尾端，增加操縱桿的長度，利於方便操作。
十三	3	笛聲飛揚 動手做玩具 偉大的光影魔術師	學習表現 2-II-1 能使用音樂語彙、肢體等多元方式，回應聆聽的感受。 2-II-4 能認識與描述樂曲創作背景，體會音樂與生活的關聯。 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 1-II-6 能使用視覺元素與想像力，豐富創作主題。 1-II-7 能創作簡短的表演。	【活動一】直笛升C Y音的習奏 • 習奏C Y音 (1)教師先吹奏C Y音，再視學生所使用的直笛，指導升C Y的指法(亦可由低音D Y引導)。 (2)為了記譜的方便，升記號通常都不是寫在每個C Y音之前，而常標示在五線譜第五線上C Y音的位置上，表示整首曲子的C Y都要吹成升C Y。 (3)教師可以即興方式，將C Y和升C Y變化不同的曲調，讓學生模仿吹奏。 (4)曲調習奏：習奏〈祝你生日快樂〉。(注意音符的時值與換氣指導) (5)討論曲調的拍號並哼唱曲調。 【活動三】製作會動的玩偶 1. 製作會動的玩偶 (1)考慮曲軸上下移動的方式，聯想適合的創意造形設計，並裝飾外盒。 (2)設計玩偶造形，並將圖案剪下，固定在竹筷上。圖案設計及裝飾可應用不同素材，但以不影響活動為宜，太重、太大都會阻礙。 (3)加以轉動，嘗試轉動情形，再加以修改。 2. 總結活動 【活動六】影偶展演 1. 討論及操作練習 (1)學生分組。(每組以4~6人為佳) (2)各組分別討論所要呈現的故事內容。 (3)根據所討論的故事來設計影偶及背景、道具。 (4)運用前面所練習的有關節影偶製作法製作影偶，或是燈光變化所需要的輔助器具等，讓演出更豐富。 (5)分配角色練習操作。 (6)呈現時可以多運用、結合之前學過的音樂、歌曲、視覺作品(道具、布景等)來豐富呈現內容。
			學習內容 音A-II-1 視E-II-2 表A-II-3	
十四	3	笛聲飛揚 珍惜我們的玩具	學習表現 1-II-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 2-II-5 能觀察生活物件與藝術作品，並珍視自己與他人的創作。 2-II-7 能描述自己和他人作品的特徵。 1-II-7 能創作簡短的表演。	【活動二】習奏〈來跳舞〉 • 曲調習奏 1. 教師範奏，學生安靜聆聽。 2. 討論拍號，並用勺口輕念節奏後哼唱曲調。 3. 這首〈來跳舞〉曲調中有許多升C Y音，教師可先提出較難吹奏的指法練習，待學生熟練後再吹奏曲調。 4. 師生先以兩小節一個樂句接續吹奏練習，待熟練後，再視譜吹奏全曲。熟練後，鼓勵學生背譜吹奏，引導學生將心中對曲調的感覺，用笛聲的強弱表現出來。 5. 學生以獨奏或分組吹奏，相互觀摩與欣賞。 【活動一】分享與討論 1. 引起動機：教師事先請學生自己帶家中的玩具或自製的玩具，在課堂上和同學互相分享或交流，體驗不同玩具的性質與玩樂的方式。 2. 發展活動 (1)教師提問 (1)你的玩具是如何得來的？ (2)玩具好玩和價錢高低有關係嗎？
			學習 音E-II-1 音E-II-2 視A-II-1	

下學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點
		偉大的光影魔術師	內容 視A-Ⅱ-2 表A-Ⅱ-3	(3)玩具如果舊了或者某個地方壞了，就該把它丟了嗎？ (2)介紹玩具醫院和玩具博物館 【活動六】影偶展演 1.小小呈現 (1)布置教室，可參考課本演出配置圖設定表演區位。 (2)規畫動線，例如：準備區在舞臺的右邊，演出完畢從左邊下場，以節省換組表演的時間。 (3)按照順序各組上臺表演。 (4)演出時請注意觀賞禮儀，切勿喧鬧。 (5)全部演出完畢之後，再進行分享與討論。 2.心得分享 (1)請學生分享演出的心情。 (2)請學生發表哪一組表演的最好？有哪些地方值得學習
十五	3	甜蜜的音符	學習表現 2-Ⅱ-1 能使用音樂語彙、肢體等多元方式，回應聆聽的感受。 2-Ⅱ-4 能認識與描述樂曲創作背景，體會音樂與生活的關聯。	【活動一】習唱歌曲〈甜美的家庭〉1 1.發聲練習：以歌曲的第五行曲調，配合ㄋㄩ與ㄇㄩ音練習發聲，並以半音逐次移調，往上最高音至e2，往下最低音至b。 2.複習弱起拍子 (1)隨著歌曲打拍子，教師以手鼓敲奏出「強、弱、次強、弱」，學生感受歌曲是由強拍還是弱拍開始。 (2)檢視譜例的弱起拍，與最後一小節的拍數，教師說明弱起拍加上最後一小節(不完全小節)，正好是一個完全小節。 4.習唱歌曲(1)拍念節奏：呈現歌曲節奏型，反覆練習拍念後，再隨著曲調拍念全曲節奏。(2)視唱曲譜：檢視歌曲譜例的拍號、調號，隨琴聲視唱曲譜。(3)習唱歌詞：共同討論歌詞意涵，家人無私的奉獻與照顧，讓我們平安長大。提示學生要常存感恩之心，同時付出自己的力量，以行動愛家人。 5.詮釋歌曲(1)共同討論如何表現這首歌曲(2)分組討論如何詮釋這首歌，再一起練習演唱。 6.分組表演
			學習內容 音A-Ⅱ-1	
十六	3	甜蜜的音符	學習表現 1-Ⅱ-1 能透過聽唱、聽奏及讀譜，建立與展現歌唱及演奏的基本技巧。 2-Ⅱ-4 能認識與描述樂曲創作背景，體會音樂與生活的關聯。	【活動二】欣賞法國號、〈遊子吟〉 1.欣賞法國號演奏的〈遊子吟〉 (1)教師播放由法國號演奏的〈遊子吟〉，學生閉目聆聽，自由發表感受。 2.欣賞童聲演唱的〈遊子吟〉。 3.認識德國音樂家布拉姆斯：介紹德國音樂家布拉姆斯的生平與重要作品。 4.感受曲調與詩的意境 (1)引導學生輕聲吟誦〈遊子吟〉，並討論詩意，提示學生想像詩中母親對子女無盡的愛，再次吟誦，並提示吟誦時發音要正確，語調要輕柔。(2)再次聆聽法國號演奏與童聲演唱的〈遊子吟〉，感受曲調之美，與配上詩詞演唱的不同意境。 5.欣賞〈遊子吟〉：教師提出幾種不同的樂曲表情，師生共同討論適合這首歌曲的表情描述。 7.認識法國號 (1)播放法國號演奏的〈遊子吟〉。(2)播放音樂教學DVD，欣賞法國號的演奏，提示學生聆聽其音色，並觀察法國號的演奏姿勢。 8.習唱〈遊子吟〉
			學習內容 音E-Ⅱ-1 音E-Ⅱ-4	
十七	3	將心比心	學習表現 1-Ⅱ-7 能創作簡短的表演。 2-Ⅱ-3 能表達參與表演藝術活動的感知，以表達情感。	【活動一】誰為我們服務 1.進行訪問家人的計畫：家人是我們最親近的人，可先請學生從了解家人對我們的照顧做起，進而擴充到珍惜身邊為我們服務的人。 (1)訪問必須事先作安排。 (2)訪問的內容： (3)與同學分享訪問的結果。 (4)在小組中分享，然後在全班分享。
			學習 表E-Ⅱ-1 表E-Ⅱ-3	

下學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點
			內容 表A-Ⅱ-3	2. 分享與討論 (1)請學生想一想社區裡有哪些為我們服務的人？服務的地點在哪裡？ (2)提示學生要尊重為我們服務的人，除了表達禮貌及感謝，也要聽從他們的指揮。 3. 教師歸納 (1)從家庭、學校到社會都有為我們服務的人，因為有他們辛苦的工作，我們的生活才得以正常的運作並獲得保障。 (2)要尊重和感謝為我們服務的人。
十八	3	愛要怎麼說	學習表現 1-Ⅱ-7 能創作簡短的表演。 2-Ⅱ-3 能表達參與表演藝術活動的感知，以表達情感。 學習內容 表E-Ⅱ-1 表E-Ⅱ-3 表A-Ⅱ-3	【活動二】「如果是你怎麼辦？」角色扮演活動1 1. 設計表演情境題目：針對日常生活中會發生的問題或面對的問題，讓學生寫下來，作為角色扮演的題目。 (1)教師先對全班學生做活動說明。 (2)讓每一位學生寫一個題目，就是自己在生活中會遇到的困境或問題，可以是友情、親情、師生之情。 2. 決定所要表演的題目：教師可將全班每一位學生所寫下的題目依據全班的人數選出幾題供學生討論表演，原則上以六人為一組，全班三十人，選出五題，選出題目為學生最感興趣、生活中常常面臨的為主，選出之後，每一組抽一個題目進行討論演出。 3. 小組針對所抽出題目，開始討論。 4. 進行小組演出與討論
十九	3	愛要怎麼說	學習表現 1-Ⅱ-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 1-Ⅱ-6 能使用視覺元素與想像力，豐富創作主題。 1-Ⅱ-7 能創作簡短的表演。 學習內容 視E-Ⅱ-2 表E-Ⅱ-3 表A-Ⅱ-3	【活動一】製作我的感恩卡片 1. 引起動機：教師拿出預先準備好的幾種在外表具有明顯不同的特徵的卡片。詢問學生以下問題，讓學生依個人視覺經驗回答問題或發表看法。(1)有沒有見過類似的卡片？(2)這些卡片有哪些特別的用途呢？(3)這些卡片有哪些特殊的地方？ 2. 依據學生發表的內容，依照卡片的造形、用途、特殊性分析歸納出幾種類型。 (1)造形：矩形、圓形、不規則形等。(2)用途：生日卡、賀年卡、耶誕卡、母親卡感謝卡等。(3)特殊性：立體造形、會動、鏤空、特殊材質、特殊摺法等。 3. 讓學生觀察立體卡片及會動的卡片，請其發表紙張如何產生這些效果。 4. 讓學生試試看如何讓利用紙張，來產生各種機能性。(彈跳、旋轉、拉動等) 【活動二】製作我的感恩卡片 1. 製作卡片：提醒學生工具使用操作的正確方法及安全注意事項。 (1)製作步驟與技巧 2. 卡片的製作特徵及應用 (1)透過剪裁的方式將卡片的外表修剪出特別的形狀，將卡片原來單調的方形外表改變，增加卡片的視覺效果。 (2)圖案的應用①生日卡—蛋糕、雞蛋、嬰兒等。②賀年卡—春聯、舞獅、生肖、爆竹等。③情人節—玫瑰花、紅心、愛神丘比特等。④耶誕節—耶誕老公公、雪人、聖誕紅、鈴鐺、天使等。⑤父親節—煙斗、鬍子、公事包等。⑥母親節—康乃馨、母親抱嬰兒、心形等。 3. 注意事項(1)紙張對摺時，讓相對的兩邊緣重疊成一線。。(2)剪刀操作時，紙張表面需與剪刀剪面成垂直，保持紙張移動，剪刀不動的原則

下學期

週次	節數	單元名稱	學習重點	教學重點
廿	3	愛要怎麼說	<p>學習表現</p> <p>1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。</p> <p>1-II-6 能使用視覺元素與想像力，豐富創作主題。</p>	<p>【活動一】製作我的感恩卡片</p> <p>1. 製作卡片：由教師示範製作的步驟與技巧，並提醒學生工具使用操作的正確方法及安全注意事項。</p> <p>(1)製作步驟與技巧</p> <p>(1)立體卡片</p> <p>(2)會動卡片</p> <p>2. 卡片的製作特徵及應用</p>
			<p>學習內容</p> <p>視E-II-2 視A-II-1</p>	<p>(1)造形的剪裁：透過剪裁的方式將卡片的外表修剪出特別的形狀，將卡片原來單調的方形外表改變，增加卡片的視覺效果。</p> <p>(2)圖案的應用</p>
			<p>學習內容</p> <p>視E-II-2 視A-II-1</p>	<p>①生日卡—蛋糕、雞蛋、嬰兒等。</p> <p>②賀年卡—春聯、舞獅、生肖、爆竹等。</p> <p>③情人節—玫瑰花、紅心、愛神丘比特等。</p> <p>④耶誕節—耶誕老公公、雪人、聖誕紅、鈴鐺、天使等。</p> <p>⑤父親節—煙斗、鬍子、公事包等。</p> <p>⑥母親節—康乃馨、母親抱嬰兒、心形等。</p> <p>3. 注意事項</p> <p>(1)紙張對摺時，讓相對的兩邊緣重疊成一線。學生可用手指按壓中央彎摺處中心點，再由中心往左右按壓，或利用美工刀或剪刀的柄部按壓。</p> <p>(2)剪刀操作時，紙張表面需與剪刀剪面成垂直，保持紙張移動，剪刀不動的原則。</p> <p>【活動二】禮輕情意重</p> <p>1. 教師說明除了卡片之外，還可以製作禮物，來表達感謝的心意。</p> <p>2. 思考要如何製作禮物</p> <p>(1)要送給什麼人？適合什麼樣的禮物？</p> <p>(2)自己能夠做哪些東西？</p> <p>(3)要用什麼材料做？怎麼做？</p> <p>3. 教師應提醒學生，盡量不要花錢買材料，以自己能力範圍所能蒐集到的材料來製做。例如：</p> <p>(1)彩繪：彩繪圖像。</p> <p>(2)剪貼：剪貼畫像(如課本第102頁圖1)。</p> <p>(3)土工：陶製項鍊或手環(如課本第102頁圖2)、樹脂土花(如課本第103頁圖3)。</p> <p>(4)紙工：摺紙花(如課本第103頁圖4)、紙雕。</p> <p>4. 製作時，練習運用以前學過的各種方法技巧來製作，不必拘泥使用特定的形式及製做方式。</p> <p>5. 提醒學生回家找個適當的時機，將卡片和禮物一起送給心愛的人，並說聲謝謝！</p>